

Panou de apel video pe 2 fire

Manual de utilizare



DT601 KP-C

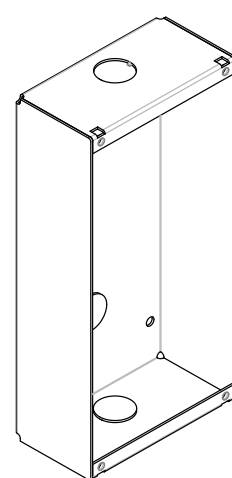
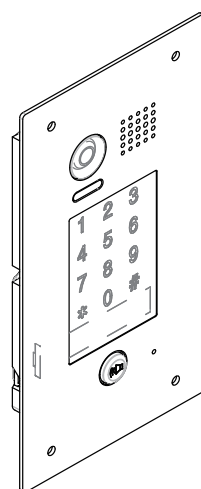
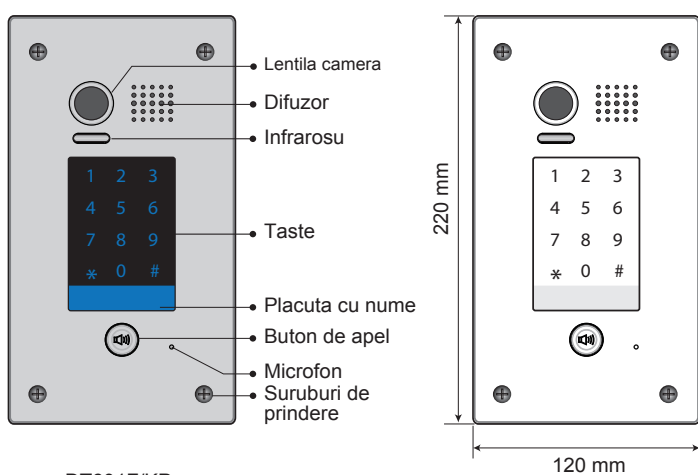
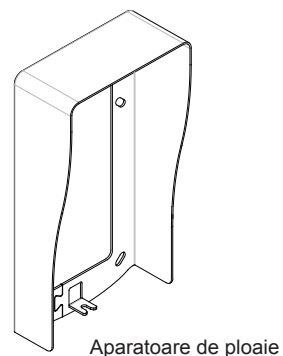
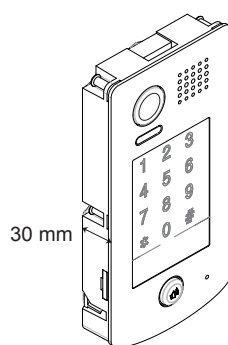
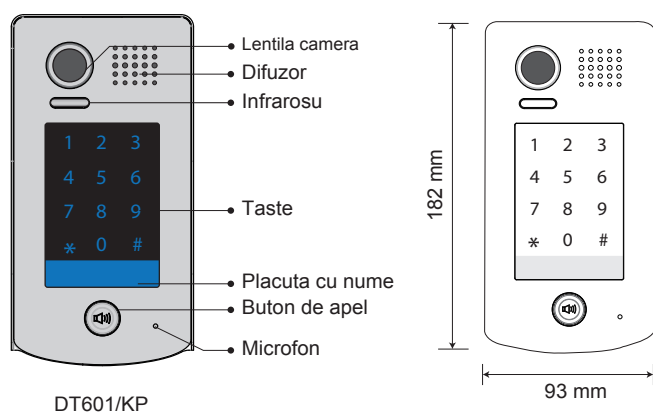


DT601 F-KP-C

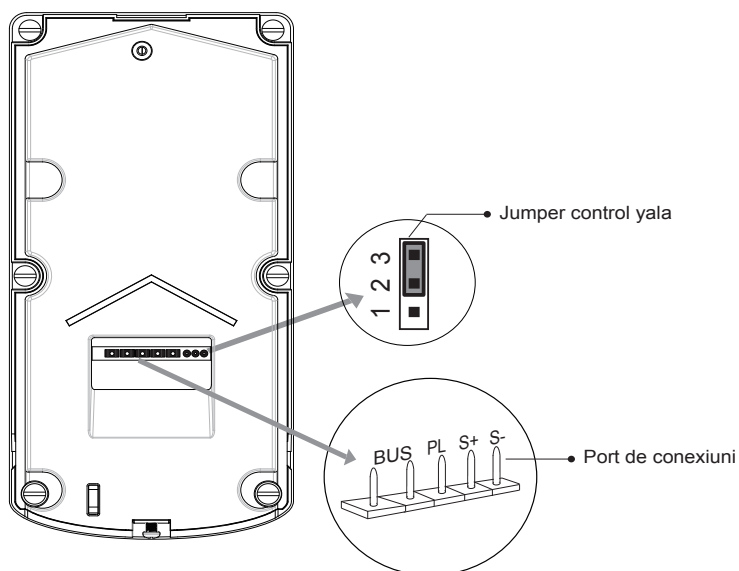
Cuprins

1. Componente si functii	1
2. Descriere terminale	1
3. Montare panou de apel	2
4. Cablare si conexiune yala	4
5. Configurare	9
6. Operatiuni deschidere usa	16
8. Attentionari	16
9. Lungime cablare	17

1. Componente si functii



2. Descriere terminale



Jumper control yala: selectare tip yala (Fail-safe sau Fail-secure)

Port principal: conectare magistrala de date

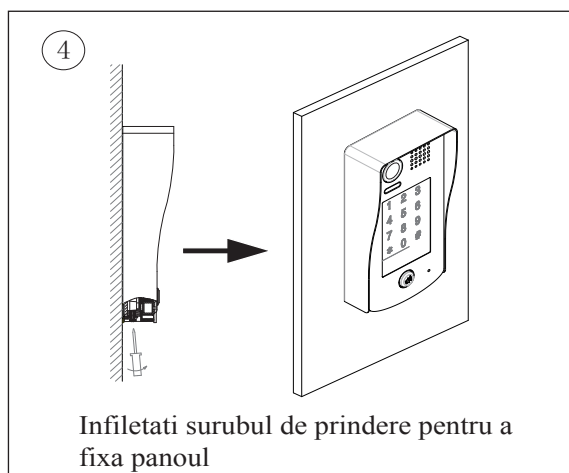
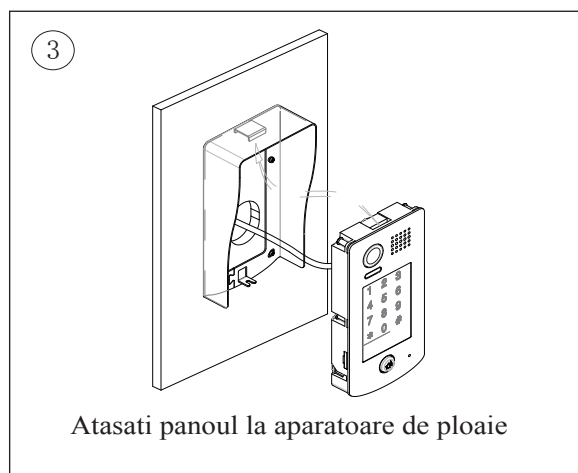
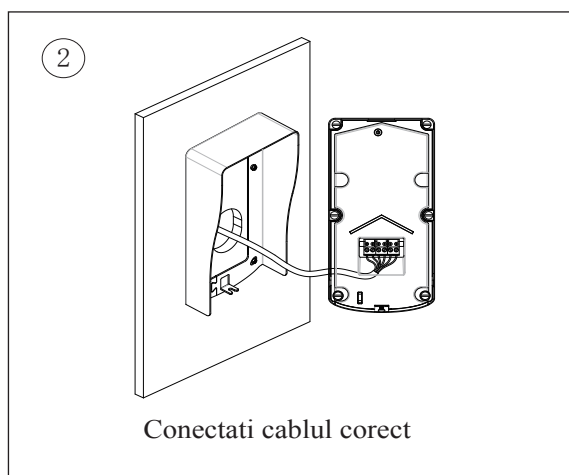
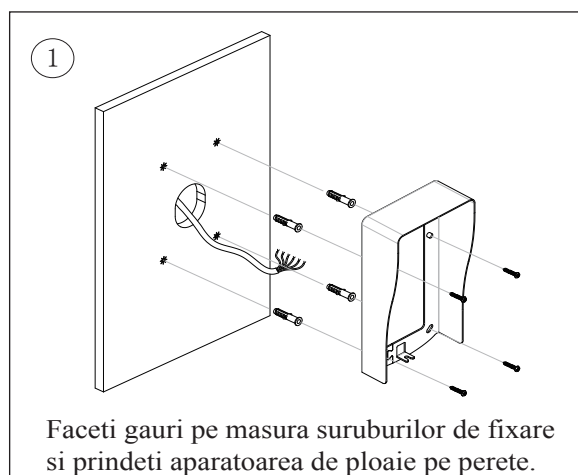
BUS: conectare magistrala de date nepolarizata

PL: intrare sursa de alimentare "+" pentru yala externa

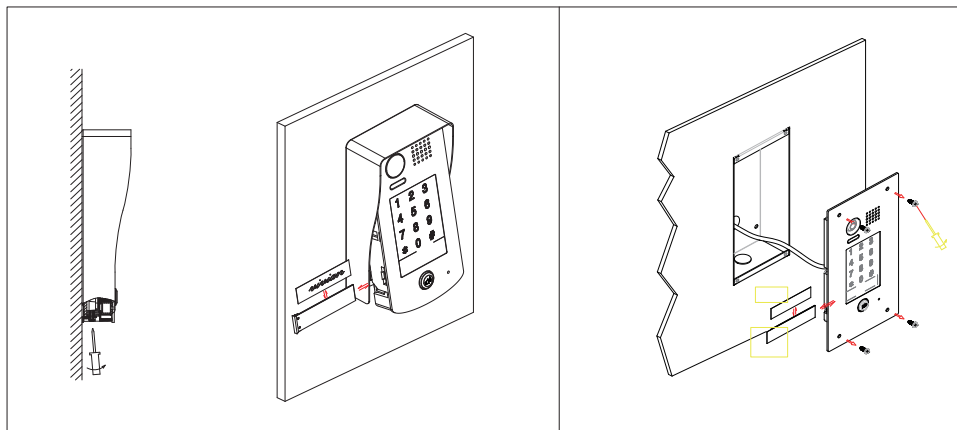
S+: iesire pentru prima yala "+"

S-: iesire pentru yala "-"

3. Montare panou de apel

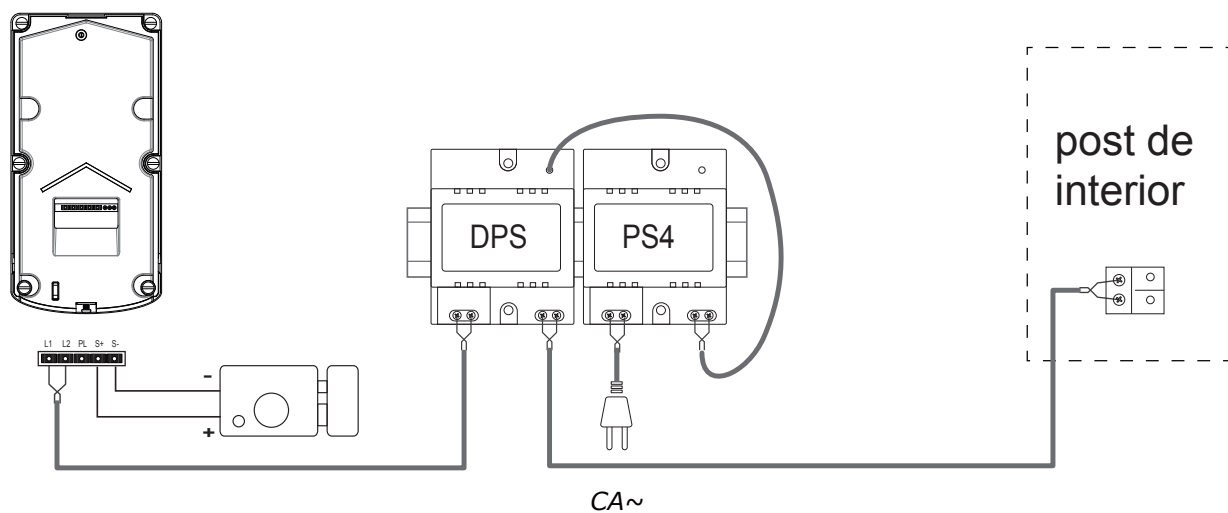


Plasare placuta cu nume



4. Cablare si conexiune yala

Conexiune de baza

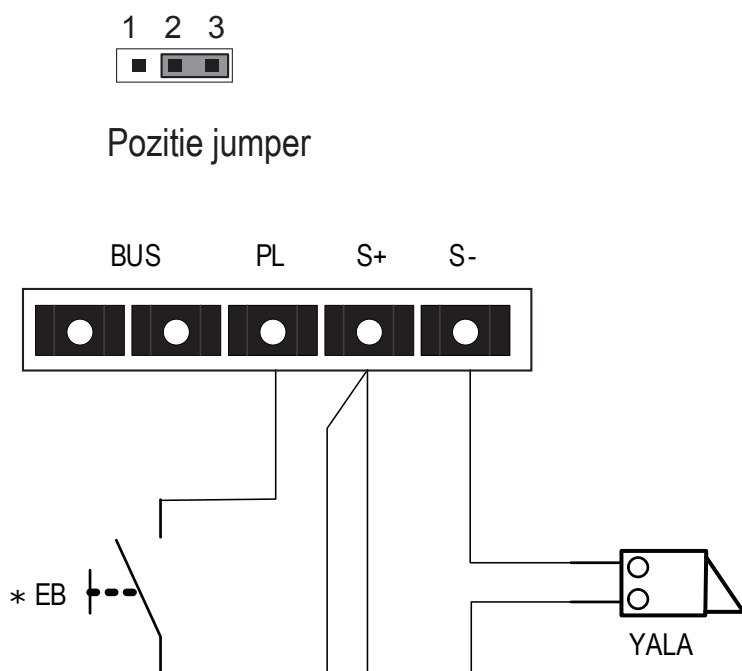


Conexiune yala

Yala alimentata intern

Atentie:

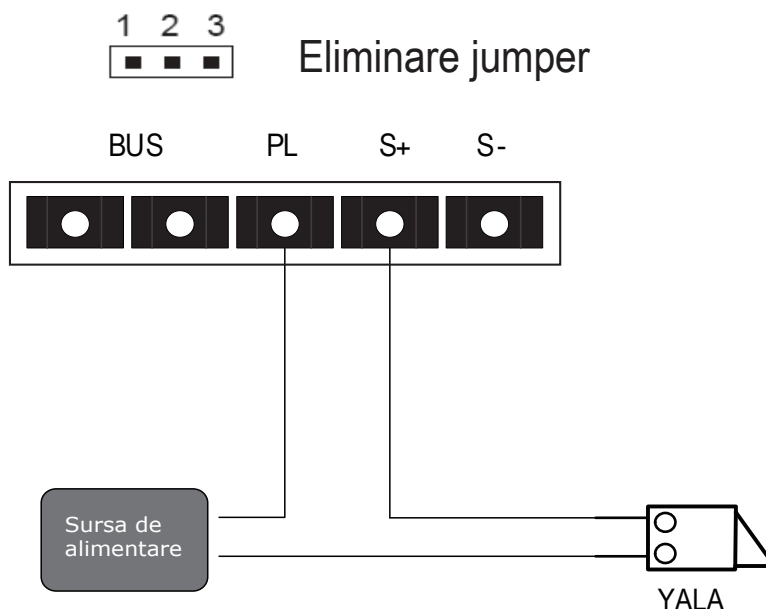
1. Aveti nevoie de yala Fail-secure.
2. Alimentare interna de 12V si aveti nevoie de un consum mai mic de 250mA.
3. Butonul de iesire nu are temporizare (EB).
4. Parametrul **Unlock Mode** trebuie sa fie setat pe 0 pe postul de interior. (setare initiala)



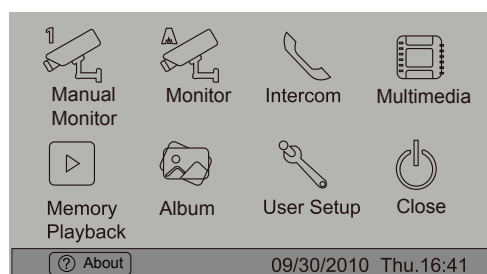
Yala alimentata prin contacte uscate

Atentie:

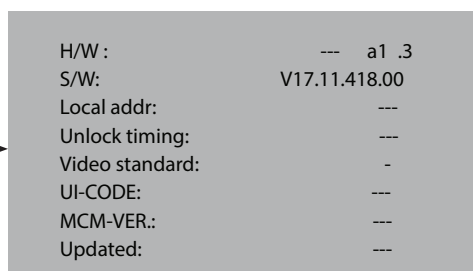
1. Sursa de alimentare externa trebuie sa corespunda cerintelor.
2. Eliminati jumperul inainte de instalare.
3. Tensiunea maxima pe releu 24V, 1A.
4. Setati **Unlock Mode** (tipul yalei):
 - Yala Fail-secure :Unlock Mode=0 (initial)
 - Yala Fail-safe :Unlock Mode=1



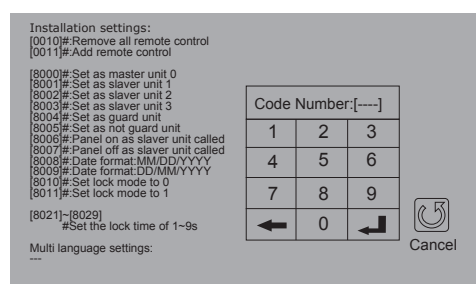
Parametrii de deschidere usa



1. Apasati **About** in meniul principal.



2. Tineti degetul pe ecran timp de 2 secunde.



4. O tastatura digitala va apareea in partea dreapta a ecranului.

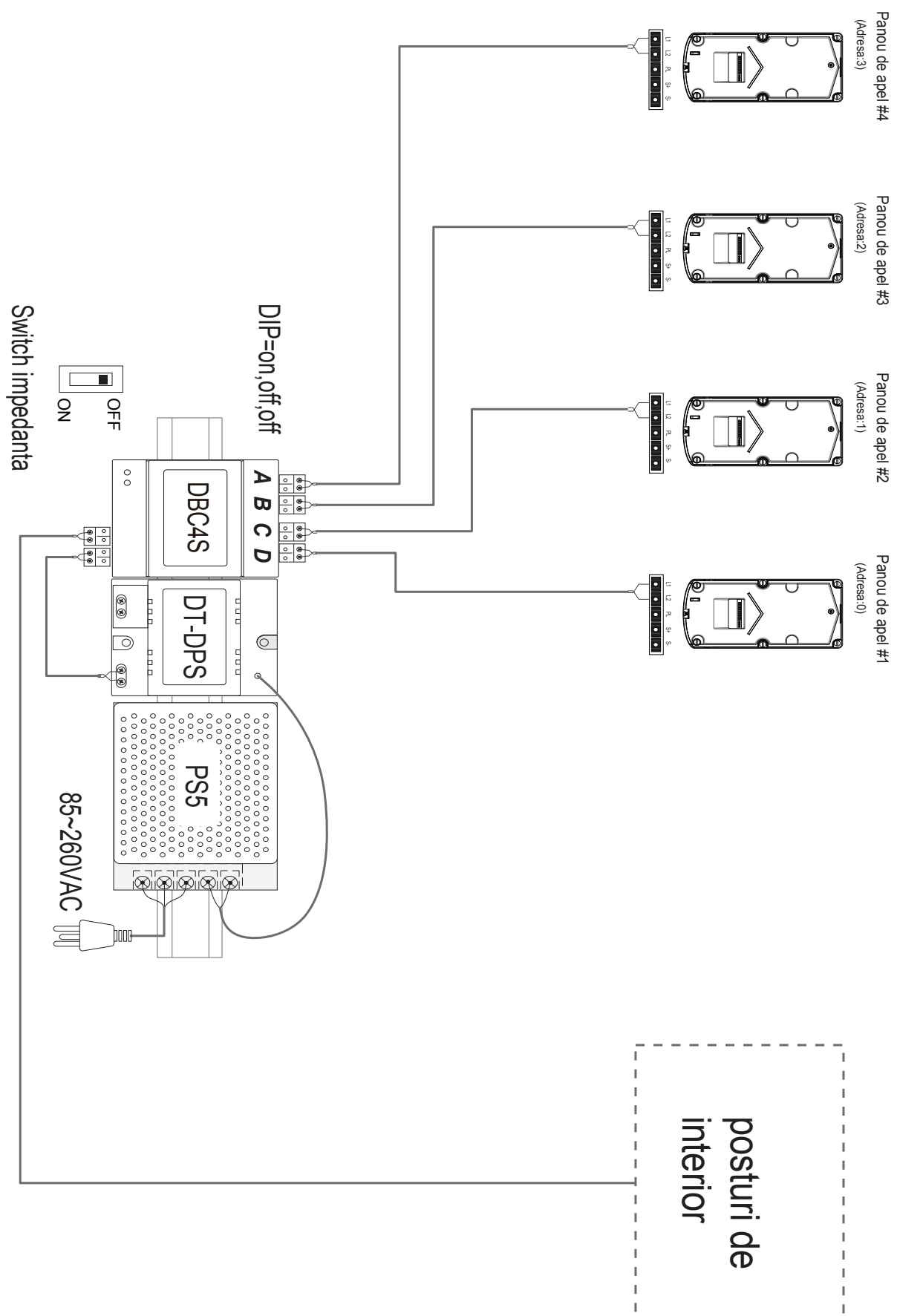


3. Selectati Installer setup

Atentie:

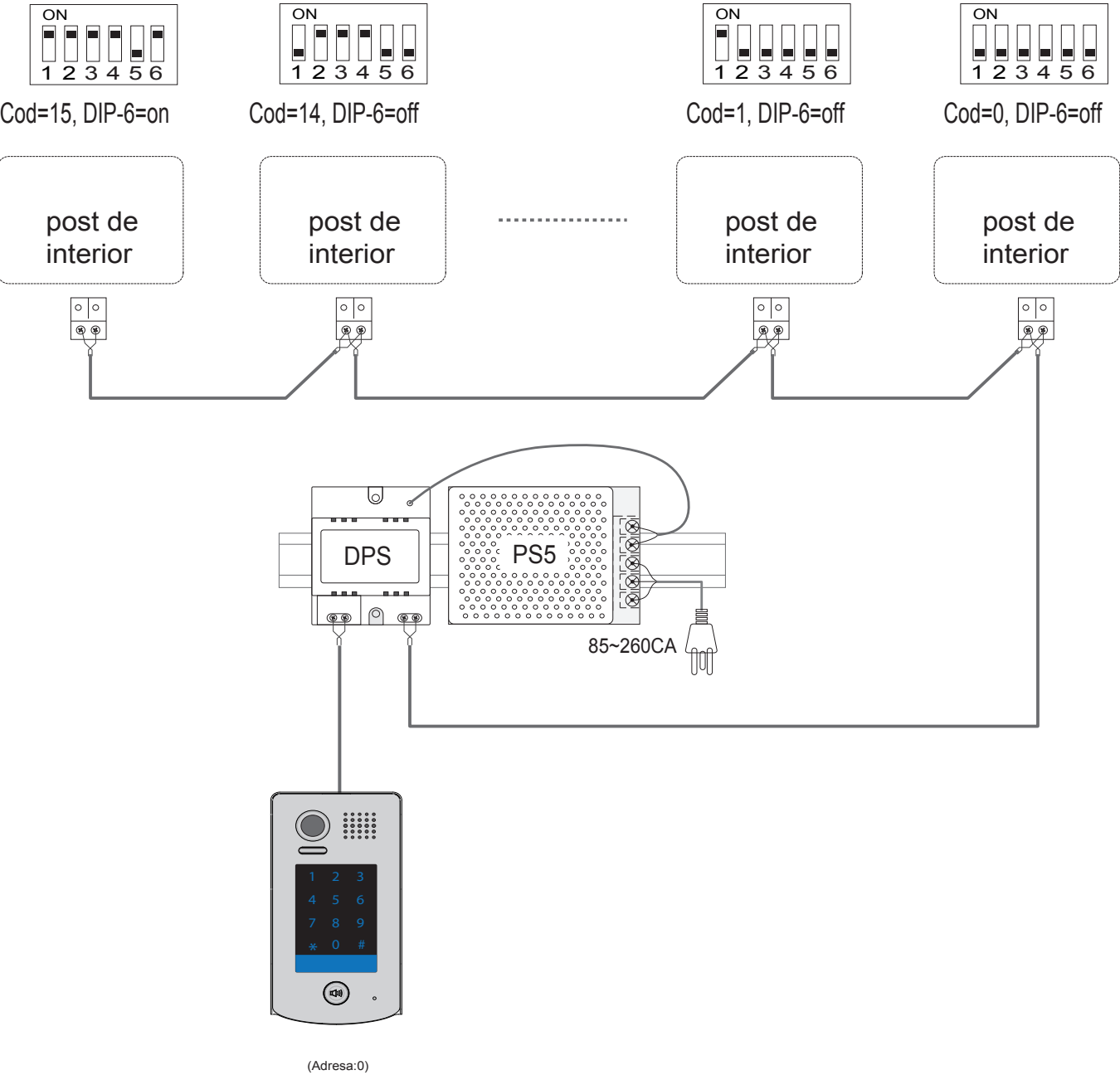
1. Faceti conexiunile corect inainte de setare
2. Daca faceti setarea de mai sus pe un singur post de interior, este de ajuns deoarece modificarile se vor face automat pe panoul de apel.
3. Pentru informatii amanuntite consultati manualul postului de interior.

Conexiune cu mai multe panouri de apel

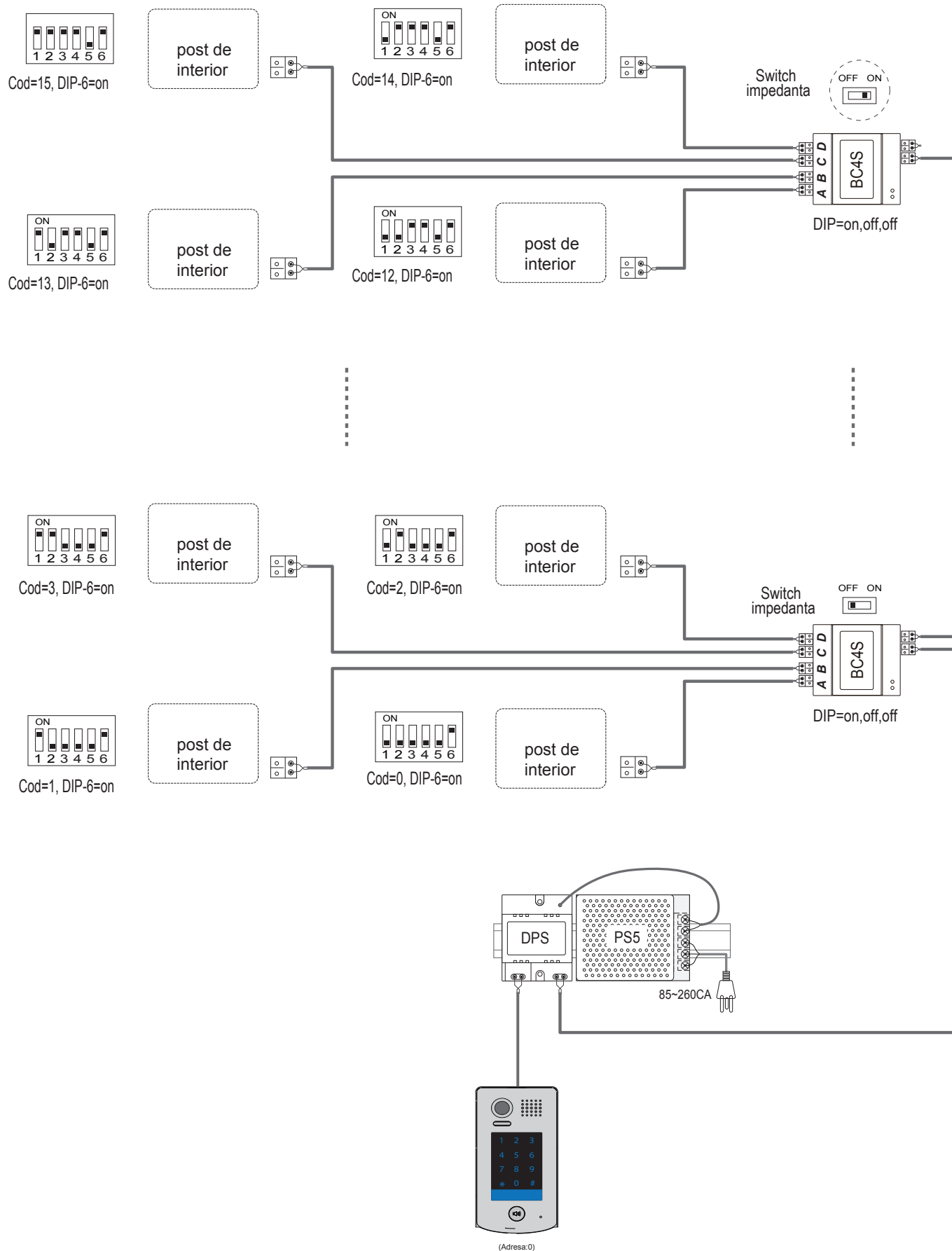


Conexiune cu mai multe posturi de interior

Conexiune de baza IN-OUT



Conexiune cu DBC-4S



Atentie:Exemplu cu postul de interior DT-27 DT7

5. Configurare

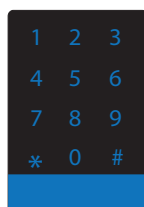
Tastati codul master pentru a intra in modul de programare si introduceti codul corespunzator setarii dorite. Dupa introducerea codului aferent setarii dorite, apasati tasta # dupa care introduceti valoarea dorita. Pentru iesire din modul de programare apasati tasta “*”.



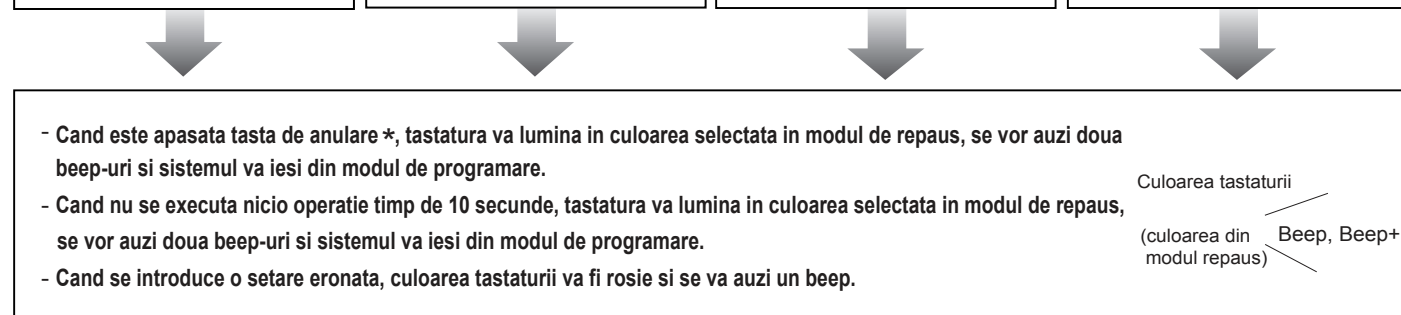
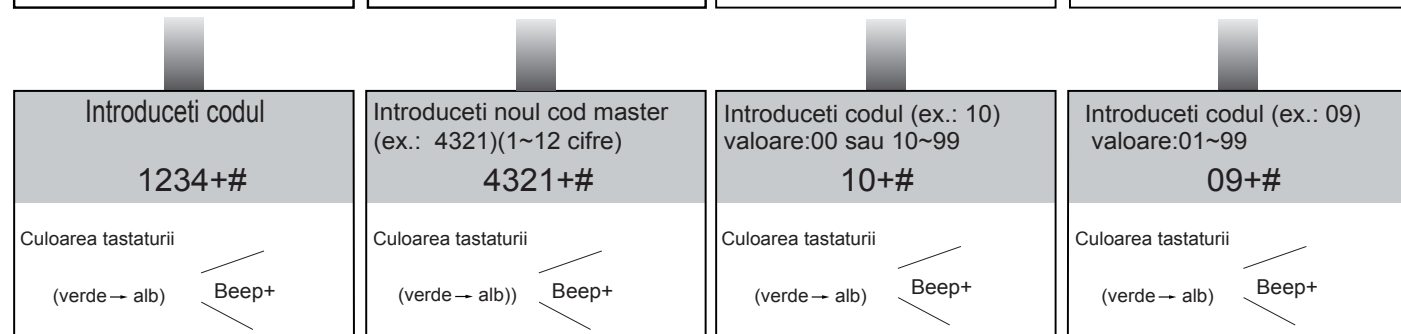
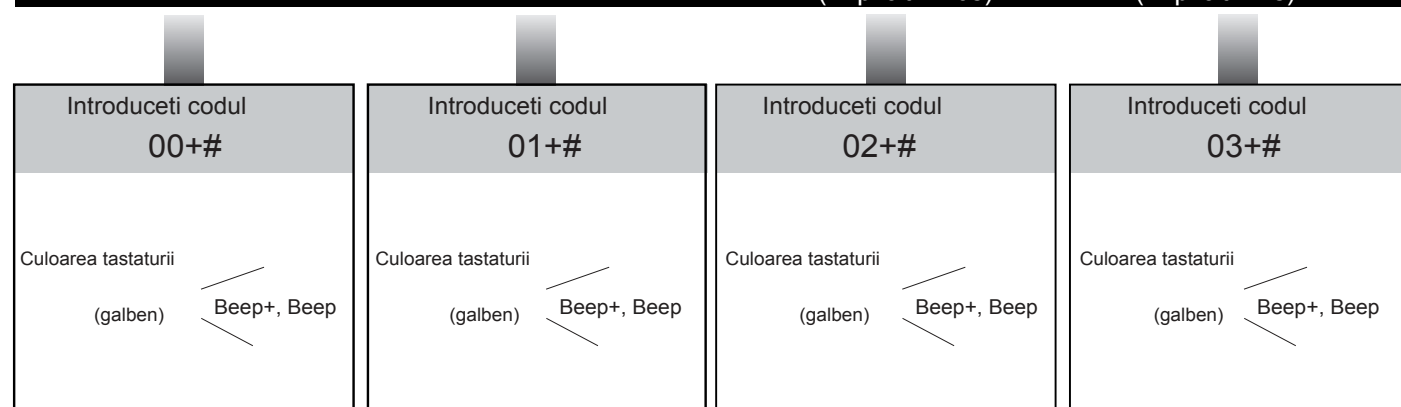
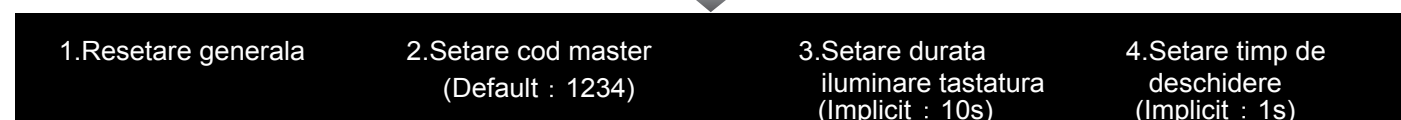
- Tasta * are functia de anulare, iar tasta # are functia de confirmare.
- Evitati alunecarea cu degetele pe tastatura pentru a nu introduce un cod eronat. Folositi degetele pentru a apasa tasta dorita.
- Trebuie apasata tasta de confirmare # dupa introducerea fiecarui cod, in caz contrar, operatiunea se va anula dupa 10 secunde.

Nr. crt.	Funcție	Valoare	Valoare implicita	Cod
1	Resetare generala	1234	-	00
2	Setarea codului master	1 ~ 12 cifre Taste valide: 0 ~ 9	1234	01
3	Setarea timpului de iluminare a tastaturii	10 - 99 secunde/ iluminare continua	10 secunde	02
4	Setarea timpului de deschidere	01 - 99 secunde	1 seconds	03
5	Setarea modului de deschidere	0:deschis/1:inchis	deschis	04
6	Ton tastatura	0:pornit/1:oprit	pornit	05
7	Resetare setari coduri	1234	-	06
8	*&# setare functii	0:Normal/1:Invers	Normal	07
9	Ton apel	0:Activat/1:Dezactivat	Activat	08
10	Setare grad de rezistenta la interferente	Taste valide : 0 ~ 5	2	09
11	Ajustare volum microfon	Taste valide :0~9	7	10
12	Ajustare volum difuzor	Taste valide :0~9	4	11

13	Culoare taste	Taste valide :0~2	0	12
14	Nivel lumina de noapte	Taste valide: 0~5	4	13
15	Adresa dispozitiv	Taste valide :0~3	0	14
16	Rezervat (<u>nefolosit</u>)	Rezervat	Rezervat	15~17
17	Setare cod temporar 1	1 ~ 12 cifre Taste valide:0~9	-	18
18	Setare cod temporar 2	1 ~ 12 taste Taste valide:0~9	-	19
19	Setare primul grup de coduri de utilizator	1 ~ 12 cifre Numar de coduri:40 Taste valide:0~9	-	20~59
20	Setare al doilea grup de coduri de utilizator	1 ~ 12 cifre Numar de coduri:40 Taste valide:0~9	-	60~99
21	Mod de lucru	0:Apartament/1:Vila	1(vila)	100
22	Adresa apelare	Taste valide: 0 - 9	00	101



Fiecare operatie este indicata de schimbarea culorii tastaturii si a placutei cu nume, precum si de buzzer.

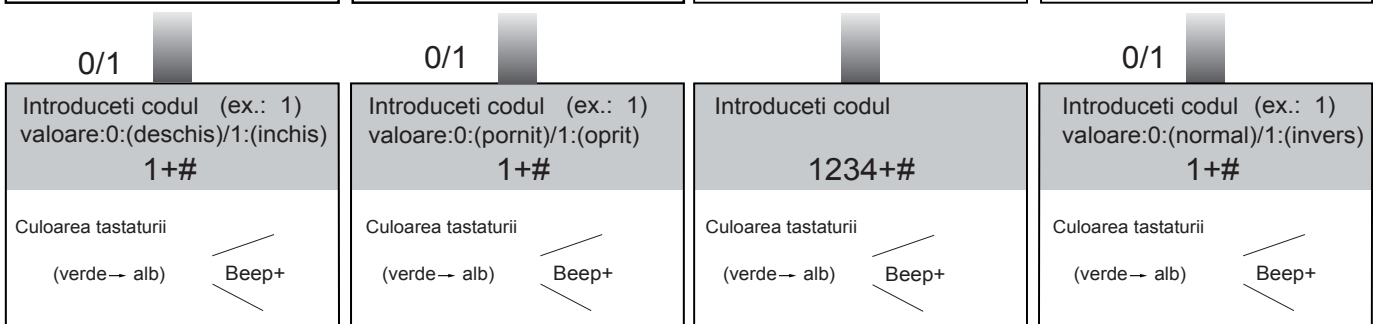
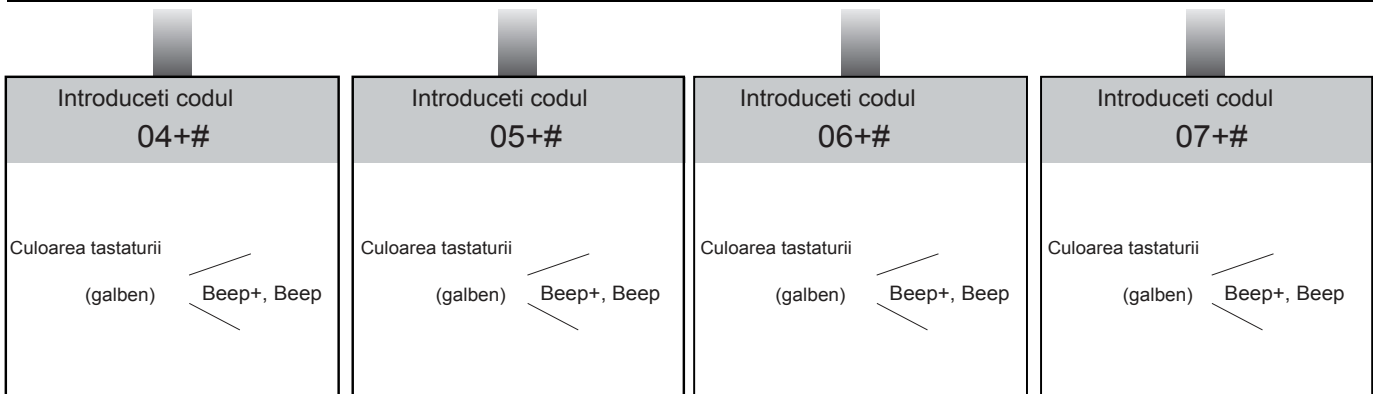
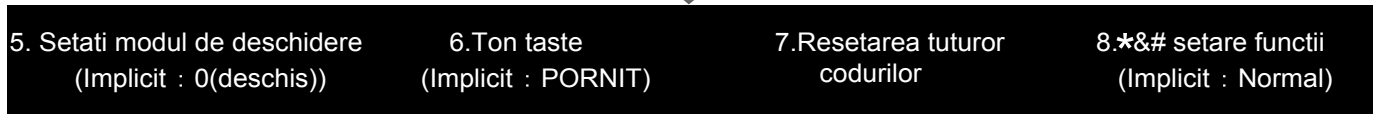
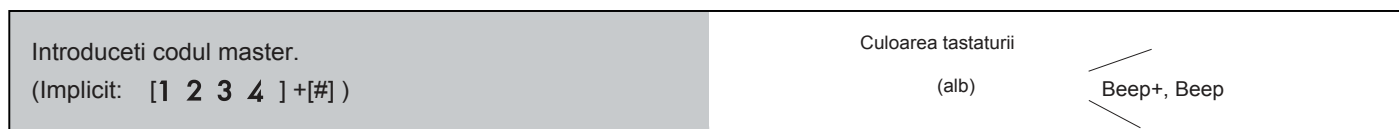


- Toate setarile vor reveni la valoarea implicita.
- La alimentarea sau cand se executa o resetare generala se va face o verificare a tastaturii, iar in acest timp, tastatura va clipi si tastele nu vor functiona. Dupa terminarea verificarii, tastele vor lumina continuu si se va auzi un beep lung.

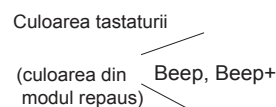
- Codul master poate avea maxim 12 cifre si nu poate fi acelasi ca si codul de utilizator. Este recomandat sa schimbati codul master.

- Daca timpul de iluminare tastatura este setat pe 00, tastatura va fi iluminata continuu.
- Daca timpul de iluminare tastatura este setat la o valoare de la 10 la 99, tastatura va fi iluminata intre 10 si 99 secunde. In acest mod, tastatura nu va fi iluminata in modul repaus, iar prima atingere a tastelor va activa iluminarea, dar tasta apasata va fi invalida in formarea codului, aceasta necesitand sa fie reapasata daca e cazul.

- Durata deschidere usa poate fi setata atat pe postul de apel cat si pe monitor, iar valoarea valida va fi cea introdusa ultima data.



- Cand este apasata tasta de anulare *, tastatura va lumina in culoarea selectata in modul de repaus, se vor auzi doua beep-uri si sistemul va iesi din modul de programare.
- Cand nu se executa nicio operatie timp de 10 secunde, tastatura va lumina in culoarea selectata in modul de repaus, se vor auzi doua beep-uri si sistemul va iesi din modul de programare.
- Cand se introduce o setare eronata, culoarea tastaturii va fi rosie si se va auzi un beep.

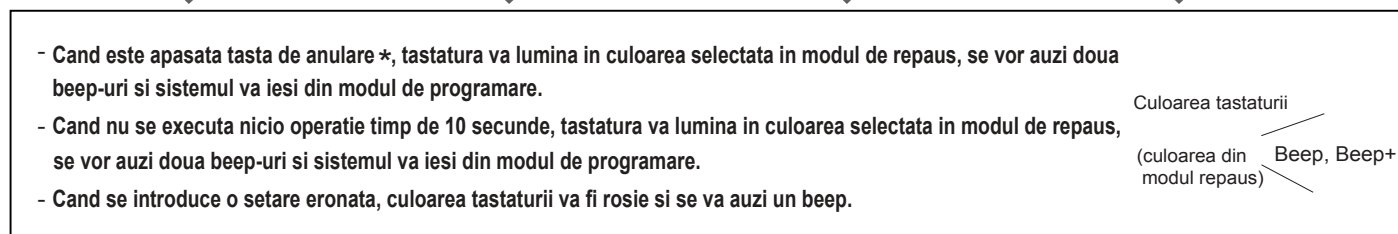
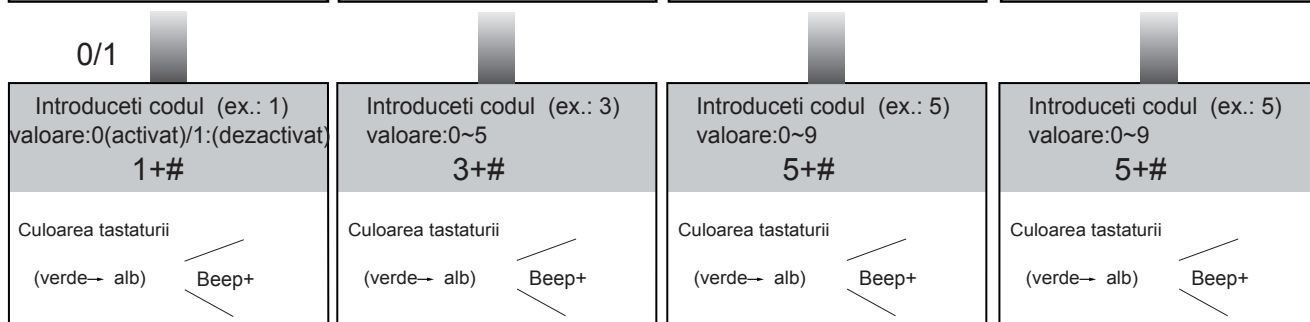
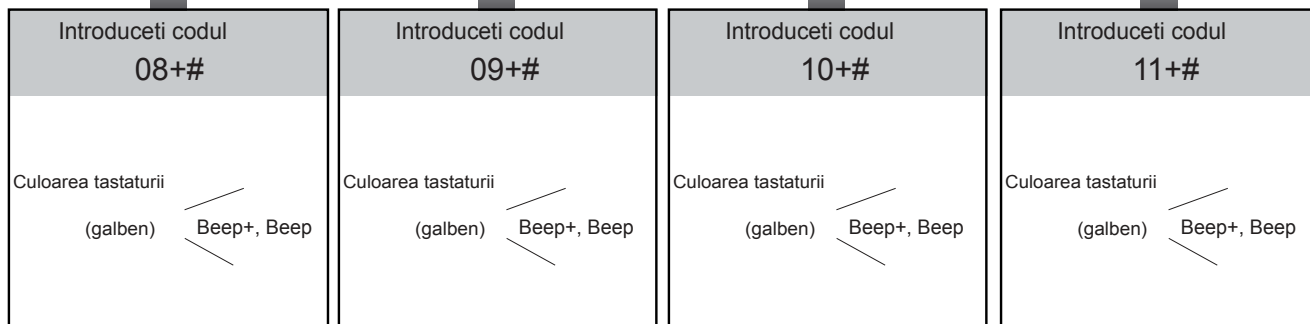


- Modul de deschidere poate fi setat atat de pe postul de apel cat si de pe postul interior, iar valoarea valida va ramane cea introdusa ultima data.

- Cand este introdus codul 0, la apasarea oricarei taste se va auzi un beep.
 - Cand este introdus codul 1, la apasarea oricarei taste, tastatura va clipi.

- Anuleaza toate parolele cu exceptia codului master.
 - Restabileste codul master la valoarea implicita(1,2,3,4)

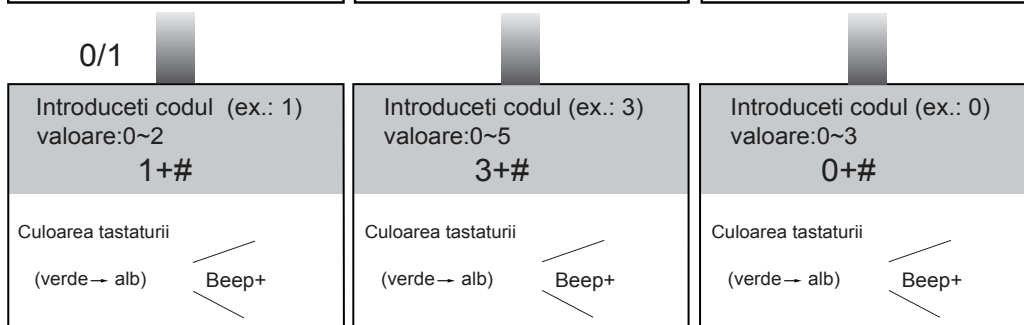
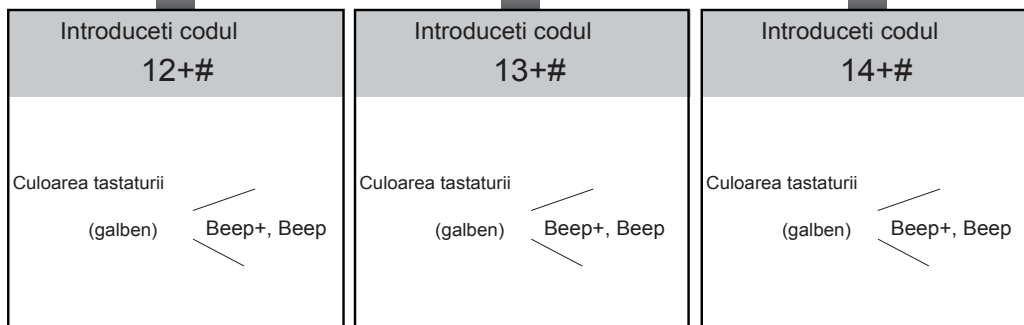
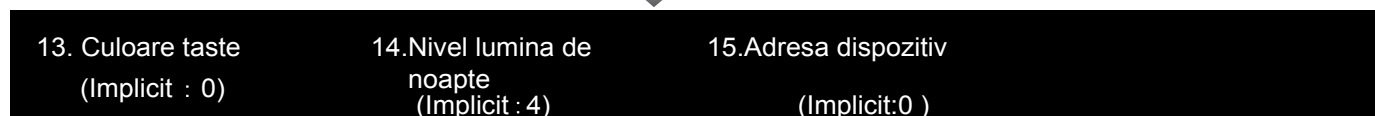
- Cand este introdus codul 0, tasta * are functia de anulare, iar tasta # are functia de confirmare
 - Cand este introdus codul 1, tasta # are functia de anulare, iar tasta * are functia de confirmare.



- Dacă este introdus codul 0, la apăsarea tastei CALL se va auzi un sunet de apel.
 - Dacă este introdus codul 1, la apăsarea tastei CALL nu se va auzi niciun sunet de apel.

- Cu cât setați valoarea mai mare cu atât gradul de rezistență la interferențe va fi mai puternic, însă sensibilitatea tastaturii va scădea.
 - Setarea gradului de rezistență la interferență va activa verificarea tastaturii.

- Deschiderea cu cod de deblocare este disponibilă chiar și în timpul convorbirii.
 - În timpul convorbirii, introduceți codul master (lumina tastaturii se va schimba în alb) pentru a activa funcția de ajustare volum:
 Ajustare microfon: 1 (creștere volum), 4 (scădere volum);
 Ajustare difuzor: 3 (creștere volum), 6 (scădere volum).



- Când este apasată tasta de anulare *, tastatura va lumina în culoarea selectată în modul de repaus, se vor auzi două beep-uri și sistemul va ieși din modul de programare.
- Când nu se execută nicio operație timp de 10 secunde, tastatura va lumina în culoarea selectată în modul de repaus, se vor auzi două beep-uri și sistemul va ieși din modul de programare.
- Când se introduce o setare eronată, culoarea tastaturii va fi roșie și se va auzi un beep.

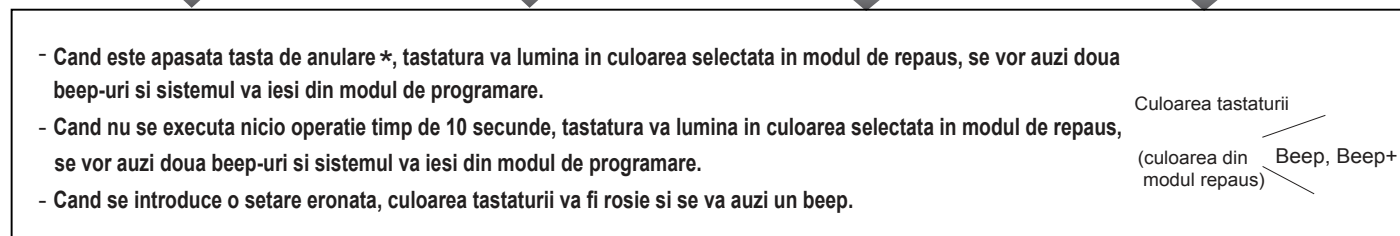
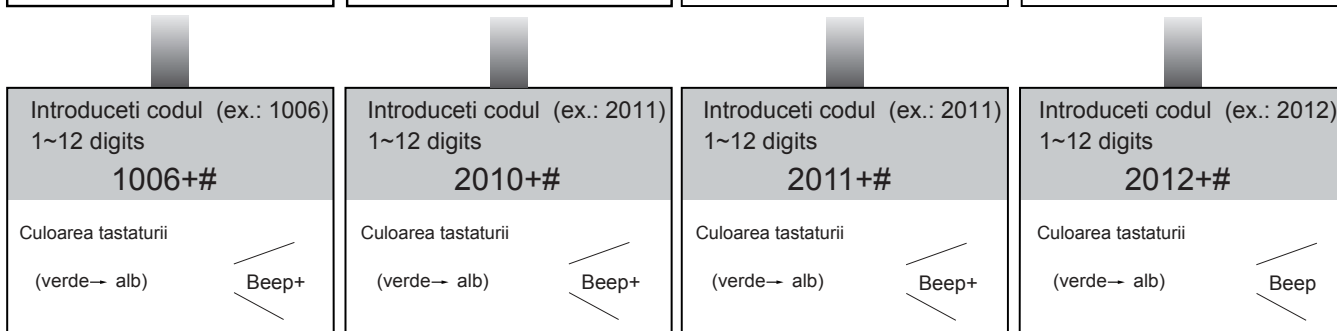
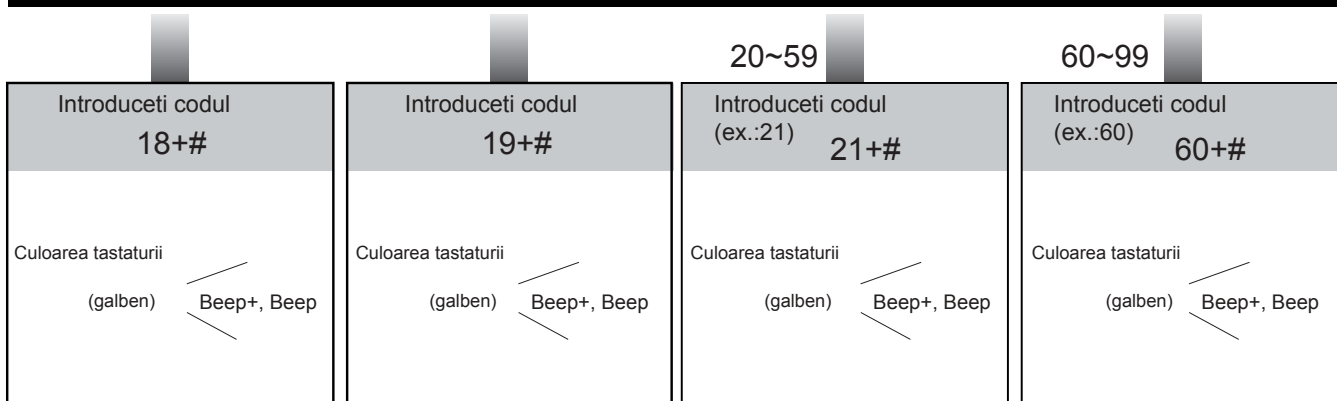
Culoarea tastaturii
 (culoarea din modul repaus)

Beep, Beep+

- Cod 0: Repaus (albastru), apel (albastru clipește rapid), convorbire (albastru clipește încet), deschidere (verde).
- Cod 1: Repaus (verde), apel (verde clipește rapid), convorbire (verde clipește încet), deschidere (albastru).
- Cod 2: Repaus (albastru), apel (galben), convorbire (roșu), deschidere (verde).

- Nivel intensitate lumina de noapte: 0~5.
- Cu cât este mai mare numărul, cu atât intensitatea luminii va fi mai puternică.

- Adresa dispozitiv:
- 0 (adresa: 0), 1 (adresa: 1), 2 (adresa: 2), 3 (adresa: 3).



- Dupa 60 de secunde de la introducerea parolei temporare de deschidere a usii, aceasta va fi stearsa automat de catre sistem. Parola temporara este valabila 60 de secunde de la prima utilizare.

- Prima parola temporara este folosita pentru a deschide prima yala, iar cea de-a doua parola temporara este folosita pentru a deschide a doua yala (pentru ca echipamentul sa suporte a doua yala aveti nevoie de un dispozitiv suplimentar).

- Daca parola depaseste 12 cifre, sistemul va emite o serie de beep-uri "beep,beep,beep,beep", iar cifrele introduse vor fi sterse automat.

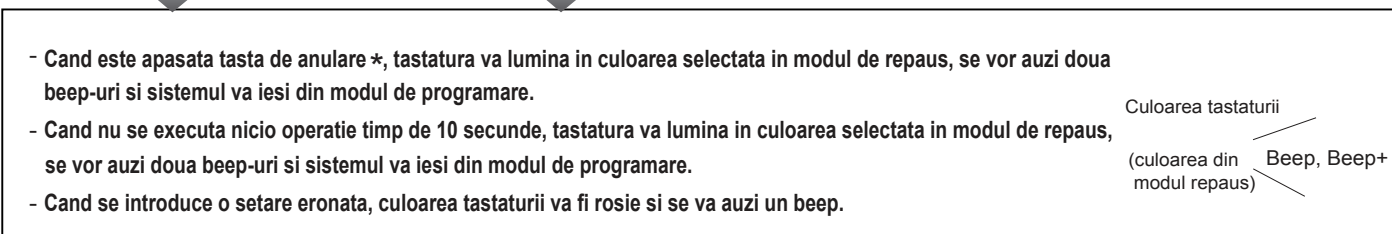
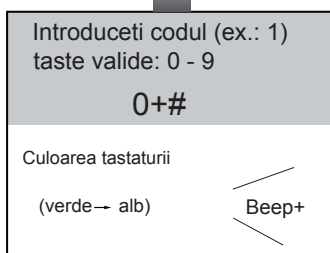
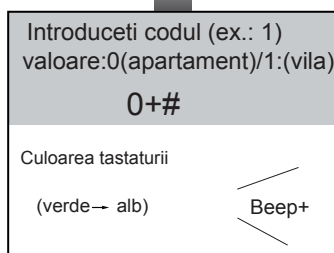
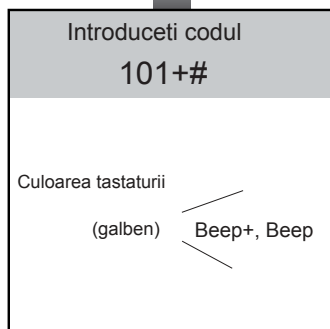
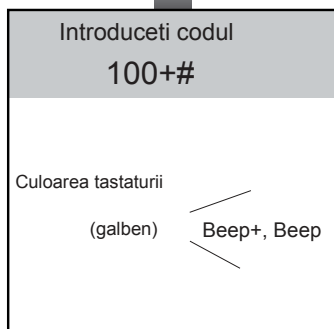
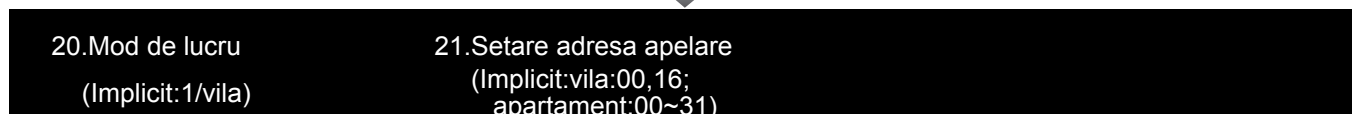
- Codul temporar trebuie sa fie diferit de codul master si de codurile de utilizatori.

- Primul grup de coduri de utilizator este folosit pentru deschiderea primei yale, iar cel de-al doilea grup de coduri de utilizator este folosit pentru a deschide a doua yala (pentru ca echipamentul sa suporte a doua yala aveti nevoie de un dispozitiv suplimentar).

- Grupurile de coduri pot avea maxim 40 de parole, fiecare.

- Daca parola depaseste 12 cifre, sistemul va emite o serie de beep-uri "beep,beep,beep,beep", iar cifrele introduse vor fi sterse automat.

- Codul de utilizator trebuie sa fie diferit de codul master si de codul temporar.



- Setare mod de lucru:
0(apartament)/1:(vila).

- Când modul de lucru este setat pe vila,
adresa este în intervalul: 00 - 16.
- Când modul de lucru este setat pe apartament,
adresa este în intervalul: 00-31

6. Operatiuni deschidere usa

Deblocare cu cod de acces

Dupa ce a fost introdus codul de acces, tastatura isi va schimba culoarea, se va auzi un beep, iar yala se va deschide (butonul de confirmare #, trebuie apasat dupa fiecare introducere a unui cod de acces).

- Intervalul de apasare a tastelor este de maxim 10 secunde. Daca timp de 10 secunde nu se apasa nicio tasta, tastele apasate anterior se vor sterge.
- Daca se greseste la introducerea codului de acces, se apasa tasta de anulare, dupa care se reintroduce codul.
- Daca este introdus un cod gresit de 10 ori, timp de 60 de secunde nu va mai fi acceptat nici un alt cod, iar echipamentul va emite 8 beep-uri consecutive.



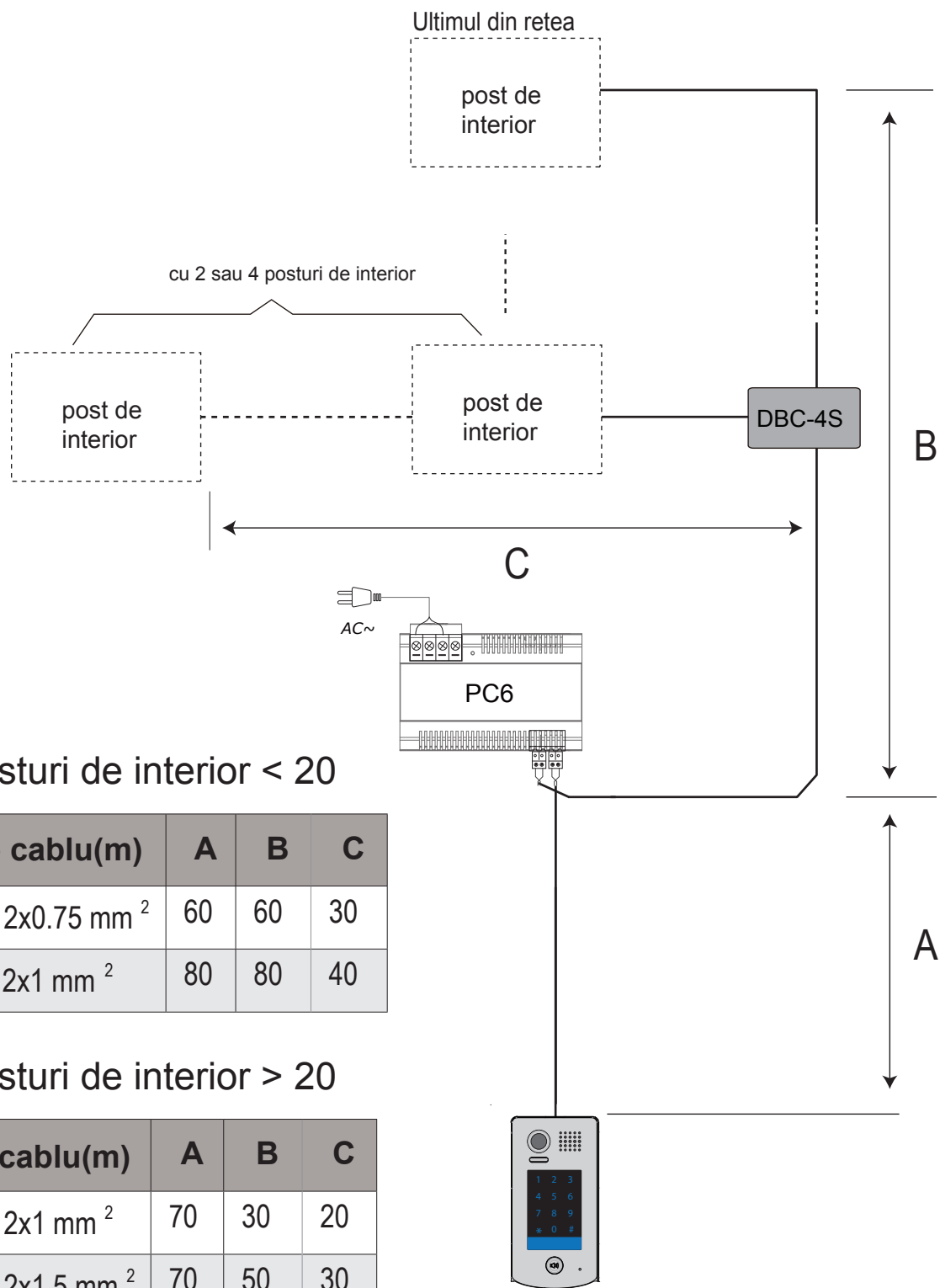
1. In timpul apelului, apasarea tastei de anulare intrerupe apelul.
2. Daca este introdus un cod de acces gresit se vor auzi 3 beep-uri.

7. Attentionari

- Curatati unitatea cu bumbac moale si nu folositi agenti chimici. Daca este necesar folositi sapun diluat cu apa pentru a curata praful.
- Unitatea este rezistenta la apa dar NU aplicati jeturi de apa direct spre unitate. Umiditatea ridicata poate cauza probleme.
- Folositi sursa de alimentare oferita de producator.
- Adresati-va personalului calificat pentru probleme tehnice.

8. Lungime cablare

Distanța de cablare este limitată în sistemele DT. Dacă folosiți tipuri diferite de cablu, se poate să vă afecteze distanța maximă de cablare.



Numar posturi de interior < 20

Lungime cablu(m)	A	B	C
Cablu torsadat 2x0.75 mm ²	60	60	30
Cablu torsadat 2x1 mm ²	80	80	40

Numar posturi de interior > 20

Lungime cablu(m)	A	B	C
Cablu torsadat 2x1 mm ²	70	30	20
Cablu torsadat 2x1.5 mm ²	70	50	30